

Nama Mata Kuliah : Arsitektur Komputer  
 Kode Mata Kuliah : TKE61002  
 Beban Studi : 3 sks  
 Sifat : W(E), P(B,D)  
 Prasyarat : Dasar Teknik Digital  
 Praktikum : -  
 Tugas : Ada  
 Tujuan : Mahasiswa mampu memahami konsep dasar komputer, urutan dan pengendalian eksekusi suatu instruksi, memahami karakteristik dan hubungan antar komponen komputer serta menyusunnya menjadi sebuah komputer yang utuh.  
 Pembelajaran :

Pokok bahasan : Pandangan abstraksi perangkat sistem, Kebutuhan fungsional pemrosesan informasi, Pengetian organisasi komputer, Struktur Umum sistem komputer, kinerja komputer, CPU, Register, Memory unit, siklus instruksi *fetch-execute*, bus, pipeline. Format instruksi, modus pengalamatan, perangkat I/O, programmed I/O, interrupt, *Direct memory acces* (DMA), Arsitektur CPU, memory I/O, perangkat-perangkat komputer, sistem komputer modern.

Mendukung CP Prodi :

CP Mata Kuliah (CPMK) :

Metode Penilaian :

Metode Pembelajaran :

Daftar Pustaka : Andrew S.Tanenbaum, *Structure Computer Organization*. New York: Prentice Hall, 1990, 3<sup>rd</sup> Edition.  
 Hohenstein, *Computer Peripheral for Mini, Micro and PC*. Mc Graw Hill, 1980.  
 Majunder, *Digital Computers Memory*. Wiley Eastern, 1980.  
 Schneider, *The Principle of Computer Organization*. New Jersey: John Wiley & Sons, 1985.